

## REGULAMIN

### U źródeł Królewskiej Huty – gra terenowa 7 maja 2022 r.

#### § 1. Organizator

Organizatorem gry terenowej „U źródeł Królewskiej Huty” jest Muzeum Hutnictwa w Chorzowie, ul. Metalowców 4a, Chorzów (41-500), NIP: 6272776031, REGON: 520830354.

#### § 2. Zasady Gry

1. „U źródeł Królewskiej Huty” – gra terenowa (dalej: „Gra”) odbędzie się 7 maja 2022 r. w Chorzowie w godzinach 12.00-15.00. Start i Meta Gry ulokowane zostaną na terenie zewnętrznym Muzeum Hutnictwa.
2. Celem Gry jest:
  - promocja hutniczej historii Chorzowa oraz wybitnych osobistości związanych z miastem;
  - propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu;
  - zachęcenie chorzowian do wspólnej aktywności i zdrowej sportowej rywalizacji;
3. Zadaniem uczestników Gry będzie poruszanie się pomiędzy punktami kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. Stawienie się w punkcie kontrolnym jest jednoznaczne z gotowością do wykonania zadania. Każda drużyna ma przypisane pierwsze zadanie - punkt rozpoczęcia rozgrywki, po odwiedzeniu pierwszego punktu. Kolejność zaliczania punktów kontrolnych oraz wykonywania zadań jest dowolna. Uczestnicy docelowo przemieszczają się mają między punktami pieszo. Organizatorzy określają limit czasu ukończenia gry na 3 godziny (180 minut +/-).
4. Udział w Grze jest płatny. Bilety w cenie 5 zł do nabycia online i w kasie Muzeum.
5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Poza punktem medycznym w Muzeum Hutnictwa Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
7. Organizatorzy zapewniają mapę z zaznaczonymi punktami kontrolnymi.
8. W trakcie trwania Gry Organizatorzy nie dopuszczają możliwości korzystania z transportu komunikacją publiczną, samochodami (i innymi pojazdami z napędem silnikowym). Drużyny korzystające z w/w niedozwolonych form transportu zostaną zdyskwalifikowane.
9. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny będą się poruszać po mieście na własną odpowiedzialność, co oznacza, że Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne szkody, których doznała osoba uczestnicząca w Grze z przyczyn niezawinionych przez Organizatorów. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponosi Lider Drużyny.
10. W przypadku naruszenia przez członka Drużyny niniejszego regulaminu, złamania zasad „fair play” bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizatorzy mają prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest nieodwołalna.
11. Organizatorzy mogą nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzą, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

### § 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie Drużyny liczącej 2-5 osób.
2. Rejestracja uczestników Gry odbędzie się poprzez zgłoszenia za pomocą karty zgłoszenia, do pobrania ze strony internetowej Muzeum Hutnictwa w Chorzowie. Rejestracja zostanie uruchomiona w dn. 25 kwietnia 2022 r., zapisy będą możliwe do dnia 6 maja 2022 r. lub do osiągnięcia limitu zgłoszeń. W zgłoszeniu należy podać następujące dane: imiona i nazwiska, nazwę zespołu, nr telefonu oraz adres e-mail lidera drużyny. Dokonując zgłoszenia uczestnicy wyrażają zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w zakresie określonym w karcie zgłoszenia.
3. Limit uczestników wynosi 120 osób.
4. Organizatorzy przewidują prowadzenie dodatkowych zapisów na stanowisku startowym w dniu imprezy – do godziny od rozpoczęcia gry, tj. do godz. 13:00 w dniu 7 maja 2022 r.
5. Wszyscy uczestnicy muszą zostać zweryfikowani i zarejestrowani na punkcie startowym tuż przed startem Gry.
6. Przynajmniej jedna osoba w Drużynie musi być pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu Gry.
7. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa, w tym do zapewnienia sobie we własnym zakresie solidnego, odpowiedniego obuwia. Obowiązuje całkowity zakaz zbliżania się do obiektów na terenie byłej Huty Kościuszko, które oznaczone są jako obiekty grożące zawaleniem i/lub obiekty firm prywatnych.

### § 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni do 15 minut od jej zakończenia. Wyłonienie zwycięzców nastąpi na mecie znajdującej się na terenie zewnętrznym Muzeum Hutnictwa.
2. Zwycięzcą Gry zostanie Drużyna, która stawi się na mecie i zdobędzie największą ilość punktów w trakcie trwania gry. Organizatorzy mogą przyznać nagrodę/symboliczny upominek zwycięzcom Gry oraz w miarę posiadanych zasobów wszystkim jej uczestnikom.

### § 5. Dane osobowe

1. Administratorem Państwa danych osobowych jest Muzeum Hutnictwa w Chorzowie ul. Metalowców 4a Chorzów, NIP: 6272776031, REGON: 520830354 e-mail: kontakt@muzeumhutnictwa.pl (zwany w dalszej części „Muzeum”), reprezentowany przez Dyrektora. Organizatorem Muzeum jest Miasto Chorzów.
2. W sprawach związanych z ochroną danych osobowych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych, pisząc na adres e-mail: iod@muzeumhutnictwa.pl.
3. Państwa dane osobowe przetwarzane będą:
  - a) w celu wzięcia udziału w Grze terenowej – zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO
  - b) w celach promocyjnych oraz statutowych poprzez rozpowszechnianie wizerunku (utrwalonego w postaci zdjęć podczas Państwa udziału w grze terenowej) – zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO czyli Państwa dobrowolnej zgody, w zakresie określonym w Karcie Zgłoszenia.
  - c) w celu archiwizacji dokumentacji, czyli wypełnienia obowiązków prawnych ciążących na Administratorze wynikających z obowiązujących przepisów prawa – zgodnie art. 6 ust. 1 lit. c RODO;
4. Odbiorcami Państwa danych osobowych będą osoby współpracujące przy realizacji Gry terenowej, dostawcy systemów informatycznych i usług IT, instytucje upoważnione z mocy przepisów prawa oraz instytucje na mocy wiążących umów (np. w celu rozliczenia środków

publicznych). Ponadto w zakresie stanowiącym informację publiczną dane mogą być ujawniane każdemu zainteresowanemu lub mogą być publikowane w BIP Administratora zgodnie z przepisami prawa. Jeśli Państwa dane osobowe będą przetwarzane w ramach usługi Microsoft 365, mogą być przekazane do państw trzecich na podstawie zawartej umowy powierzenia wraz z klauzulami oraz gwarancją wdrożenia przez Microsoft dokumentu zwanego „Tarczą Prywatności”. W przypadku umieszczenia danych na portalach społecznościowych prowadzonych przez Muzeum dane mogą być przekazane właścicielom tych portali.

5. Okres przetwarzania Państwa danych osobowych jest uzależniony od celu w jakim dane są przetwarzane. Okres przechowywania wynikał będzie z przepisów prawa dotyczących archiwizacji, instrukcji kancelaryjnej i archiwalnej.
6. Państwa dane osobowe nie będą przekazywane do państw trzecich oraz organizacji międzynarodowych, z wyłączenie przypadków opisanych w ustępie 4 – jeśli dotyczy.
7. Mogą Państwo żądać od Administratora dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, przenoszenia, ograniczenia przetwarzania danych. Zakres każdego z ww. praw oraz sytuacje, w których można z nich skorzystać, wynikają z przepisów prawa. To, z którego uprawnienia mogą Państwo skorzystać zależeć będzie m.in. od podstawy prawnej oraz celu ich przetwarzania.
8. W przypadkach gdy dane osobowe przetwarzane są na podstawie zgody mają Państwo prawo do cofnięcia tej zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. W tym celu zawiadomią Państwo Administratora w formie pisemnej;
9. Mają Państwo prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych gdy uznają, że przetwarzanie Państwa danych osobowych narusza przepisy RODO.
10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Odmowa podania danych osobowych uniemożliwia udziału w Grze terenowej.
11. W oparciu o udostępnione dane osobowe Administrator nie będzie podejmował wobec Państwa zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania.

## **§ 6. Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania Gry, przesunięcia jej na inny termin lub jej przerwania z przyczyn technicznych, okolicznościowych (siła wyższa) lub organizacyjnych.

## **§ 7. Dane kontaktowe organizatora**

Kontakt ze strony Organizatora: [info@muzeumhutnictwa.pl](mailto:info@muzeumhutnictwa.pl)