

Załącznik nr 1
do Zarządzenia nr 24/2023
Dyrektora Muzeum Hutnictwa
w Chorzowie
z dn. 30.08.2023 r.

REGULAMIN „DETEKTYW BATORY NA TROPIE” – gra terenowa 9 września 2023 r.

§ 1. Organizator

Organizatorem gry terenowej **„DETEKTYW BATORY NA TROPIE”** jest Muzeum Hutnictwa w Chorzowie, ul. Metalowców 4a, Chorzów (41-500), NIP: 6272776031, REGON: 520830354.

§ 2. Zasady Gry

1. „DETEKTYW BATORY NA TROPIE” – gra terenowa (dalej: „Gra”) odbędzie się 09 września 2023 r. w Chorzowie w godzinach 16.00-19.00. Start i Meta Gry ulokowane zostaną na terenie zewnętrznym Muzeum Hutnictwa.
2. Celem Gry jest:
 - promocja hutniczej historii Chorzowa oraz wybitnych osobistości związanych z miastem;
 - propagowanie aktywnego spędzania wolnego czasu;
 - zachęcenie chorzowian do wspólnej aktywności i zdrowej sportowej rywalizacji;
3. Zadaniem uczestników Gry będzie poruszanie się pomiędzy punktami kontrolnymi oraz wykonywanie zadań. Stawienie się w punkcie kontrolnym jest jednoznaczne z gotowością do wykonania zadania. Każda drużyna ma przypisane pierwsze zadanie – punkt rozpoczęcia rozgrywki, po odwiedzeniu pierwszego punktu. Kolejność zaliczania punktów kontrolnych oraz wykonywania zadań jest dowolna. Uczestnicy docelowo przemieszczać się mają między punktami pieszo. Organizatorzy określają limit czasu ukończenia gry na 3 godziny (135 minut wykonanie zadania + 45 minut na weryfikację i ogłoszenie wyników).
4. Udział w Grze jest bezpłatny. Obowiązują zapisy poprzez stronę internetową <https://app.evene.pl/event/batorynatropie/>.
5. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są zobowiązani do zachowania szczególnej ostrożności. Poza punktem medycznym w Muzeum Hutnictwa Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

7. Organizatorzy zapewniają mapę z zaznaczonymi punktami kontrolnymi.
8. W trakcie trwania Gry Organizatorzy nie dopuszczają możliwości korzystania z transportu komunikacją publiczną, samochodami (i innymi pojazdami z napędem silnikowym). Drużyny korzystające z w/w niedozwolonych form transportu zostaną zdyskwalifikowane.
9. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny będą się poruszać po mieście na własną odpowiedzialność, co oznacza, że Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne szkody, których doznała osoba uczestnicząca w Grze z przyczyn niezawinionych przez Organizatorów. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponosi pełnoletni Lider Drużyny.
10. W przypadku naruszenia przez członka Drużyny niniejszego regulaminu, złamania zasad „fair play” bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizatorzy mają prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest nieodwołalna.
11. Organizatorzy mogą nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzą, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie Drużyny liczącej co najmniej 2 lecz nie więcej niż 5 osoby.
2. Rejestracja uczestników Gry odbędzie się poprzez zgłoszenia za pośrednictwem strony internetowej. Rejestracja zostanie uruchomiona w dn. 3 września 2023 r. od godziny 20:00 zapisy będą możliwe do dnia 09 września 2023 r. do godziny 15:30 lub do osiągnięcia limitu zgłoszeń.
3. Limit uczestników wynosi 40 drużyn.
4. Organizatorzy nie przewidują prowadzenia dodatkowych zapisów na stanowisku startowym.
5. Wszyscy uczestnicy muszą zostać zweryfikowani i zarejestrowani na punkcie startowym tuż przed startem Gry.
6. Przynajmniej jedna osoba w Drużynie musi być pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu Gry.
7. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania wszelkich zasad bezpieczeństwa, w tym do zapewnienia sobie we własnym zakresie solidnego, odpowiedniego obuwia. Obowiązuje całkowity zakaz zbliżania się do obiektów na terenie byłej Huty Kościuszko, które oznaczone są jako obiekty grożące zawaleniem i/lub obiekty firm prywatnych.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Wypełnione karty z zadaniami należy złożyć w punkcie startowym do godziny 18:15, gdzie nastąpi ich weryfikacja, i ogłoszenie wyników nastąpi po około 30 minutach lecz nie później niż o 19:00, na mecie znajdującej się na terenie zewnętrznym Muzeum Hutnictwa.
2. Zwycięzcą Gry zostanie każda Drużyna, która prawidłowo rozwiąże zadania na otrzymanej karcie. Organizatorzy mogą przyznać nagrodę/symboliczny upominek dla Drużyny .

§ 5. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych uczestników Gry jest Silesia Events Dorota Janas, z siedzibą przy ul. Szczecińskiej 51/127 w Katowicach (40-139) wpisaną do Centralnej Ewidencji i Informacji o Działalności Gospodarczej, posiadającą nr NIP: 634-237-87-04.

§ 6. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania Gry, przesunięcia jej na inny termin lub jej przerwania z przyczyn technicznych, okolicznościowych (siła wyższa) lub organizacyjnych.

§ 7. Dane kontaktowe organizatora

Kontakt ze strony Organizatora: kontakt@muzeumhutnictwa.pl